

## Feuille de Compagnie

Armée jouée :

Règles spéciales de l'armée jouée :

Niveau d'expérience de base :

Coûts supplémentaires :

### Héros :

Héros	Cool	Equipements	Règles spéciales	PA
Type d'armes	Portée mini	Portée maxi	Cadence de Tir/Pénétration	Règles spéciales
Règles spéciales influençant l'armée :				

### Commandement :

QG	Cool	Equipements	Règles spéciales	PA
Type d'armes	Portée mini	Portée maxi	Cadence de Tir/Pénétration	Règles spéciales

**Infanterie :**

Unité 1	Cool	Equipements	Règles spéciales	PA
Type d'armes	Portée mini	Portée maxi	Cadence de Tir/Pénétration	Règles spéciales
Unité 2	Cool	Equipements	Règles spéciales	PA
Type d'armes	Portée mini	Portée maxi	Cadence de Tir/Pénétration	Règles spéciales
Unité 3	Cool	Equipements	Règles spéciales	PA
Type d'armes	Portée mini	Portée maxi	Cadence de Tir/Pénétration	Règles spéciales
Unité 4	Cool	Equipements	Règles spéciales	PA
Type d'armes	Portée mini	Portée maxi	Cadence de Tir/Pénétration	Règles spéciales
Unité 5	Cool	Equipements	Règles spéciales	PA
Type d'armes	Portée mini	Portée maxi	Cadence de Tir/Pénétration	Règles spéciales

**Véhicules de transport de troupes (unités standards):**

Nom	Cout	Spécial	Type de locomotion	Taille du châssis	Classe d'armure	Classe de vitesse	Equipage	Capacité de transport	Arme principale	Tourelle ?	Toit ouvert ?	Arme secondaire 1	Arme secondaire 2	Arme secondaire 3
Nom	Cout	Spécial	Type de locomotion	Taille du châssis	Classe d'armure	Classe de vitesse	Equipage	Capacité de transport	Arme principale	Tourelle ?	Toit ouvert ?	Arme secondaire 1	Arme secondaire 2	Arme secondaire 3
Nom	Cout	Spécial	Type de locomotion	Taille du châssis	Classe d'armure	Classe de vitesse	Equipage	Capacité de transport	Arme principale	Tourelle ?	Toit ouvert ?	Arme secondaire 1	Arme secondaire 2	Arme secondaire 3

**Soutien (type infanterie):**

Soutien 1	Cool	Equipements	Règles spéciales	PA
Type d'armes	Portée mini	Portée maxi	Cadence de Tir/Pénétration	Règles spéciales
Soutien 2	Cool	Equipements	Règles spéciales	PA
Type d'armes	Portée mini	Portée maxi	Cadence de Tir/Pénétration	Règles spéciales
Soutien 3	Cool	Equipements	Règles spéciales	PA
Type d'armes	Portée mini	Portée maxi	Cadence de Tir/Pénétration	Règles spéciales

